

Zadatci za 1. učenika:

1. Otvorite bazu "**Igracke.accdb**" Otvorite tablicu **Cijene** i promijenite oblik polja **Cijena** u valuta, oblikujte polje tako da prikazuje cijenu u kunama s dva decimalna mjesta i pospremite promjene.
2. U tablici **Kupci** dodajte polje **DatumKupovine** tipa datum te kreirajte masku za unos u polje **DatumKupovine** koja dopušta unos datuma samo u kratkom obliku i pospremite promjene.
3. Polju **Ime** dodijelite svojstvo tako da tekst bude ispisan velikim slovima i pospremite promjene.
4. Polje **IgrackaID** postavite tako da zahtjeva obavezan unos podataka. Dodijelite ovo svojstvo samo novim podacima. Spremite i zatvorite tablicu.
5. U tablici **Kupci** kreirajte pravilo provjere podataka za polje **DatumKupovine** koje će dopuštati samo unos datuma poslije 2014. godine. Kreirajte i tekst provjere koji glasi **Igračke se prodaju od 2014. godine**. Dodijelite ovo svojstvo samo novim podacima. Spremite i zatvorite tablicu.
6. Uvezite tekstualnu datoteku **Narucitelj**, sa tabulatorom kao graničnikom, u novu tablicu koju ćete nazvati **Narudzba**. Prvi redak teksta sadrži zaglavni redak. Polje **NarudzbaID** zadajte kao primarni ključ. Spremite i zatvorite tablicu.
7. Kreirajte vezu među tablicama **Igracke** i **Kupci**. Dodijelite referentni integritet. Spremite i zatvorite prozor.
8. Promijenite tip polja **IgrackaID** u tablici **Nagrade** tako da se može primijeniti veza jedan-na-više sa referentnim integritetom između tablica **Igracke** i **Nagrade**. Kreirajte vezu jedan-na-više između tih tablica. Spremite i zatvorite prozor.
9. Promijenite tip polja **IgrackaID** u tablici **Cijene** tako da se može primijeniti veza jedan-na-jedan sa referentnim integritetom između tablica **Igracke** i **Cijene**. Kreirajte vezu jedan-na-jedan između tih tablica. Spremite i zatvorite prozor.

10. Stvorite upit **veća od 15kn** uporabom polja **Ime** iz tablice **Igracke** i **Cijena** iz tablice **Cijena**. Upit neka prikazuje igračke čija je cijena veća od 15 kn. Spremite upit za izdvajanje slogova u novu tablicu **Skuplje igračke** unutar baze **Igracke**. Spremite i zatvorite upit.
11. Stvorite upit **Kupci igracaka** uporabom svih polja iz tablice **Kupci** i polja **Ime** iz tablice **Igracke**. Upit treba prikazivati samo kupce čije ime **nije** upisano.
12. Kreirajte upit **Broj igacaka** koji će izračunavati koliki je ukupan broj svake od prodanih igračaka. Spremite i zatvorite upit.
13. Stvorite upit **Zamjena** uporabom polja **Ime** i **Prezime** iz tablice **Kupci**. Upitom za izmjenu podataka zamijenite ime **Paul** sa **Peter**. Pokrenite upit, te ažurirajte tablicu **Kupci**. Spremite i zatvorite upit.
14. Otvorite tablicu **Kupci**. Kreirajte masku za unos u polje **Prezime** koja će prezime svakog glumca pretvoriti u prvo veliko slovo.
15. Kreirajte upit **Granica** kopiranjem upita **veća od 15kn**. Obrišite kriterij kako je cijena veća od 15 kn. Dodajte kriterij polju **Cijena** tako da je svakim pokretanjem upita korisniku ponuđeno da upiše gornju i donju granicu.

Pokrenite upit, te za donju granicu upišite 15 i gornju 30. Upit mora prikazat 3 zapisa. Spremite i zatvorite upit.
16. Otvorite obrazac **Igracke** i postavite redoslijed kontrola na obrascu kao što je prikazano:

Ime → Kod → IgrackaID
17. Otvorite obrazac PDV i umetnite novu kontrolu koja će pomnožiti svaku cijenu posudbe filma sa 0,25.

Koristite naslov **Cijena s pdv-om** za novu kontrolu. Spremite i zatvorite obrazac.